



CÉLÉBRATION HOCKEY FÉMININ CAROLINE OUELLETTE



RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES Division M13-AAA

La Célébration Caroline Ouellette est régie par les règlements de Hockey Canada, Hockey Québec et ses propres règlements. Les règlements d'opération de la Célébration Caroline Ouellette, ont été élaborés de concert avec le département de la régie de Hockey Québec.

ENREGISTREMENT D'ÉQUIPE

- Comme les équipes de cette division sont formées à partir d'inscriptions individuelles pour la Célébration, il n'est pas nécessaire de faire l'enregistrement d'équipe.

VISITEUR – RECEVEUR

- Chaque équipe sera receveur pour un match et visiteur pour un match. Le troisième match a été attribué au hasard par l'organisation de la Célébration.
- Couleur de chandails:
 - L'équipe locale porte la couleur foncée
 - L'équipe visiteuse porte la couleur pâle.
- Exception : Lors des matchs impliquant les équipes en inscriptions individuelles telles que les Mini-Canadiennes, Mini-Stars, ou équipes nommées en l'honneur d'une olympienne (M13-AAA), vous devrez porter la couleur de chandail différente à celles-ci. Ces équipes ont seulement une couleur de chandail.

FORMAT DU TOURNOI

Divisions M13 AAA

- Trois matchs garantis
- Demi-Finales pour les quatre meilleures équipes.
- Une Finale par division.

CLASSEMENT GÉNÉRAL & SYSTÈME DE POINTS

Victoire en temps régulier	3 points
Victoire en fusillade	2 points
Défaite en temps régulier	0 point
Défaite en fusillade	1 point
Franc jeu	1 point

PROTOCOLE DE MATCH

- **M13-AAA**
 - Échauffement : 3 minutes
 - 1^{re} période – 12 minutes chronométrées
 - 2^e période – 12 minutes chronométrées
 - 3^e période – 15 minutes chronométrées

DIFFÉRENTIEL DE BUTS

- Différence de sept buts.
 - Il n'y aura donc pas de temps continu à moins qu'une équipe ait une avance de sept buts après la deuxième période sur son adversaire. A ce moment-là, le temps de jeu deviendra continu, et ce, jusqu'à la fin du match. Ceci s'applique nonobstant que la différence de but soit modifiée par la suite.
- NOTE : Les punitions sont à temps chronométrées.**

- Différence de plus de neuf buts
 - Les officiels hors-glace n'affichent plus le pointage au tableau indicateur lorsqu'il y aura différence de plus de neuf buts.

DEMI-FINALE ET FINALE - REF : 9.6.1

Lors des matchs de demi-finale et de finale, après l'application des règles de la formule Franc Jeu, en cas d'égalité après les trois périodes de jeu réglementaire, il y aura période de surtemps selon le mode suivant :

- Une seule période supplémentaire de dix minutes à temps arrêté avec un alignement de trois joueuses par équipe plus une gardienne de but à l'exception des joueuses punies qui doivent servir leur punition, et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.
- Après cette période de surtemps de dix minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade. (Réf. : 9.7.2 H.Q.)
- L'équipe ayant terminé le plus haut au classement de la ronde préliminaire sera désignée comme équipe locale.

FUSILLADE: RONDE PRÉLIMINAIRE, DEMI-FINALE ET FINALE - REF. : 9.6.2

- A. Après chaque match de tournoi, s'il y a égalité entre les deux équipes, l'entraîneur.e enverra une joueuse pour tenter de déjouer la gardienne de but adverse, il n'a pas à informer les officiels de l'ordre de ses trois joueuses.

Advenant une égalité après cette première ronde, l'entraîneur.e désignera une à la fois, les joueuses qui participeront à la fusillade.

Toutes les joueuses, à l'exception de la gardienne de but, devront participer à la fusillade avant qu'une joueuse ne revienne une deuxième fois.

- B. Une joueuse qui se trouvait au banc des punitions à la fin de la période de surtemps est admissible à participer à la fusillade.

C. La fusillade se déroulera de la façon suivante :

- a. L'équipe qui reçoit a le choix de déterminer si elle débute ou non la fusillade.
- b. Après que le choix est fait, l'équipe désignée envoie sa première joueuse qui tente de déjouer la gardienne de but adverse.

Ensuite la première joueuse de l'autre équipe fait de même, et ainsi de suite jusqu'à ce que les trois joueuses de chaque équipe aient effectué une ronde complète.

- c. Le choix de l'entraîneur.e ne représente pas l'ordre dans lequel les joueuses doivent se présenter au centre de la glace pour effectuer leur lancer.
- d. Les règles de jeu des tirs de punition s'appliquent.
- e. Les tirs se font à tour de rôle et aucun tir simultané sur chacune des deux gardiennes de but n'est accepté.
- f. L'équipe ayant marqué le plus de buts dans cette ronde complète est proclamée gagnante.

D. Lorsqu'un deuxième ou un troisième tour devient nécessaire pour briser l'égalité, l'ordre de passage des joueuses est laissé à la discrétion de l'entraîneur.e et peut ne pas respecter l'ordre du premier tour. Ainsi, à chaque tour, toutes les joueuses qui terminent le match devront participer à la fusillade avant qu'une joueuse ne revienne une autre fois.

E. Le match prend fin quand l'égalité est brisée, après qu'une joueuse de chaque équipe ait effectué un tir vers le but.

DEMANDE DE MESURAGE

Aucune demande de mesurage ne sera acceptée lors de l'événement Célébration hockey féminin Caroline Ouellette.

FRANC JEU

La formule Franc Jeu s'applique. En cas d'égalité après trois (3) périodes, si une (1) seule équipe a perdu son point de comportement, celle-ci débute en infériorité numérique.

DIVISION	CLASSE	POINTS FRANC JEU	
		MINUTES DE PUNITION	POINTS
M13	AAA	12 min et -	1
		13 min et +	0

7.14.6 Application Franc Jeu en période de surtemps

B. Application période de surtemps – Dix minutes (demi-finales et finales)

- S'il y a période de surtemps en raison de l'application de cette règle, l'équipe fautive devra débuter la période de surtemps quatre contre trois joueuses pour une durée de deux minutes.

- L'entraîneur.e de l'équipe fautive, par l'entremise du capitaine sur la glace, désignera une joueuse pour servir cette punition mineure de deux minutes .
- L'entraîneur.e peut désigner une joueuse qui n'était pas sur la glace au moment de l'infraction (lire, fin de la période).
- Si les deux équipes n'ont pas conservé leur point Franc Jeu, les équipes évolueront à trois contre trois joueuses en plus d'une gardienne de but par équipe.
- NOTE : Franc Jeu ne s'applique pas en période de surtemps.

TEMPS D'ARRÊT

Un temps d'arrêt de 30 secondes par équipe par match sera permis.

DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ (réf. : article 9.8 - Règlements administratifs Hockey Québec)

Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants:

- À chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première équipe.
- Lorsque la première équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième tour de départage doit être recommandé avec les équipes à égalité à partir du premier critère pour déterminer la deuxième équipe si nécessaire et ainsi de suite.
 1. Le plus grand nombre de points.
 2. Le plus grand nombre de victoires.
 3. Le moins de but contre.
 4. Le plus de but pour.
 5. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués.

Note 1: Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.

6. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu.
7. Par tirage au sort.

OFFICIELLES

La Célébration Hockey Féminin a à cœur le développement des officielles au hockey et la Célébration sert d'événement de développement et d'encadrement pour nos jeunes officielles au Québec.



Il est à noter que lors de certains matchs, il pourrait y avoir un mentor ou un « shadow » sur la glace pour encadrer les officielles. Ceux-ci pourraient intervenir en cas de besoin, sinon, elles seront présentes uniquement pour l'encadrement des officielles.

Soyez patient et respectueux.

Merci de partager ces informations avec vos entraîneur.e.s, joueuses et parents.

BONNE CÉLÉBRATION!


13



CAROLINE OUELLETTE GIRLS HOCKEY CELEBRATION



SPECIFIC REGULATIONS U13-AAA & U15-A U15-B Divisions

The Caroline Ouellette Celebration is governed by the rules of Hockey Canada, Hockey Québec, and its own regulations. The operating rules of the Caroline Ouellette Celebration were developed in collaboration with the regulatory department of Hockey Québec.

TEAM REGISTRATION

Before its first game, each team must submit the following documents to the registrar of the Caroline Ouellette Girls Hockey Celebration event:

- Game sheets from the team's last 5 games.
- Season schedule

Teams that are formed from individual registrations for the Celebration are not required to comply with these rules.

VISITOR - HOME TEAM

- Each team will be the home team for one game and the visitor for one game. The third game was assigned at random by the Celebration organization.
- Jersey Colors:
 - The home team wears dark colors.
 - The visiting team wears light colors.
- Exception: For games involving teams formed from individual registrations, such as the Mini-Canadiennes, Mini-Stars, or teams named in honor of an Olympian (M13-AAA), you must wear a different jersey color from these teams. These teams have only one jersey color.

TOURNAMENT FORMAT

U13 AAA, U15 A & U15 B DIVISIONS:

- Three games guaranteed.
- Semi-finals for the top four teams.
- One final per division.

GENERAL STANDINGS & POINT SYSTEM

Win in regular time	3 points
Win in shootouts	2 points
Loss in regular time	0 point

Règles spécifiques M13-AAA Célébration hockey féminin Caroline Ouellette – décembre 2025

Dans le cas d'une divergence entre les règlements français et anglais. La version française des règlements prévaut.

Loss in shootouts	1 point
Fair play	1 point

GAME PROTOCOL

- **U13-AAA - U15-A & U15 B**
 - Warm-up: 3 minutes
 - 1st period – 12 minutes timed
 - 2nd period – 12 minutes timed
 - 3rd period – 15 minutes timed

In the M13 AAA category **ONLY**: During preliminary round games, if the score is tied after three regulation periods, there will be a shootout according to the established specific rules format.

GOAL DIFFERENTIAL

- Differential of seven goals:
 - There will therefore be no running time unless a team has a seven-goal lead over its opponent after the second period. At that point, the game clock will switch to running time until the end of the game. This applies regardless of whether the goal difference changes afterwards.
- **NOTE : Penalties are timed.**
- Differential of more than nine goals:
 - Off-ice officials will no longer display the score on the scoreboard when there is a goal difference of more than nine.

SEMI-FINALS AND FINAL - REF : 9.6.1

During the semifinal and final games, after applying the Fair Play rules, if the score is tied after three regulation periods, there will be overtime as follows:

- A single, additional ten-minute stop-time period with three skaters plus a goalie per team, except for penalized players who must serve their penalty, and in accordance with the Fair Play rules. The first goal scored ends the game (sudden death).
- After this ten-minute overtime period, if the tie remains, there will be a shootout. (Ref.: 9.7.2 H.Q.)
- The team that finished highest in the preliminary round standings will be designated as the home team.

SHOOTOUT: PRELIMINARY ROUND (U13 AAA ONLY), SEMI-FINALS AND FINAL - REF. : 9.6.2

- A. After each tournament game, if the two teams are tied, the coach will send one player to attempt to score against the opposing goalie; there is no need to inform the officials of the order of the three players.

If the tie remains after this first round, the coach will designate players one at a time to participate in the shootout.

All players, except the goaltender, must participate in the shootout before any player can go a second time.

- B. A player who was in the penalty box at the end of the overtime period is eligible to participate in the shootout.
- C. The shootout will take place as follows:

- a. The home team has the choice to decide whether to start the shootout or not.
- b. After the choice is made, the designated team sends its first player, who tries to score against the opposing goaltender.

Next, the first player from the other team does the same, and so on until all three players from each team have taken a complete round.

- c. The coach's selection does not determine the order in which the players must proceed to center ice to take their shot.
- d. The rules for penalty shots apply.
- e. Shots are taken alternately, and no simultaneous shots on both goaltenders are allowed.

f. The team that scores the most goals in this complete round is declared the winner.

D. When a second or third round is needed to break the tie, the order in which players take their shots is at the coach's discretion and may differ from the first round. Thus, in each round, all players who finished the game must participate in the shootout before any player can go again.

E. The game ends when the tie is broken, after one player from each team has taken a shot on goal.

MEASUREMENT REQUEST

No requests for equipment measurement will be accepted during the Caroline Ouellette Women's Hockey Celebration event.

FAIR PLAY

The Fair Play format applies. In the event of a tie after three (3) periods, if only one (1) team has lost its behavior point, that team will start shorthanded.

DIVISION	CATEGORY	FAIR PLAY POINTS	
		PENALTY MINUTES	POINTS
U13	AAA	12 min and -	1
		13 min and +	0

U15	A-B	16 min and -	1
		17 min and +	0

7.14.6 Application of Fair Play in Overtime Periods

B. Overtime Period Application – Ten minutes (semifinals and finals):

- If there is an overtime period as a result of this rule, the offending team must start the overtime period with four skaters against three for two minutes.
- The coach of the offending team, through the on-ice captain, will designate a player to serve this two-minute minor penalty.
- The coach may choose a player who was not on the ice at the time of the infraction (read, end of the period).
- If both teams have lost their Fair Play point, the teams will play three-on-three skaters plus a goaltender per team.
- NOTE: Fair Play does not apply in overtime.

TIME-OUT

A 30-second time-out per team per game will be allowed.

TIE BREAKS (ref. : article 9.8 - Hockey Québec Administrative Rules)

It is important to know that for each tiebreaker round, the objective is to identify the best team or teams.

Each criterion is intended to eliminate one or more teams until the goal of identifying the best team or teams is achieved.

When two or more teams are tied in the standings, all these teams are subject to the following points:

- At each criterion, only the tied teams remain until one criterion determines the first team.
- When the first team has been identified or eliminated, a second tiebreaker round must be restarted with the remaining tied teams from the first criterion to determine the next team, and so on.
 1. The greatest number of points.
 2. The greatest number of wins.
 3. The fewest goals against.
 4. The most goals for.
 5. The team that scored the fastest goal in all games played.

Note 1: In the case of a team that does not show up for a game, all games played against them by other teams should not be taken into account.

6. The team that has accumulated the most Fair Play points.
7. By random draw.

OFFICIALS

The Girls Hockey Celebration is committed to the development of female officials in hockey, and the Celebration serves as a development and mentoring event for our young officials in Québec.

Please note that during certain games, there may be a mentor or a “shadow” on the ice to support the officials. They may intervene if necessary; otherwise, they will be present only to guide the officials.

Please be patient and respectful.



Thank you for sharing this information with your coaches, players, and parents.

ENJOY THE CELEBRATION!


13